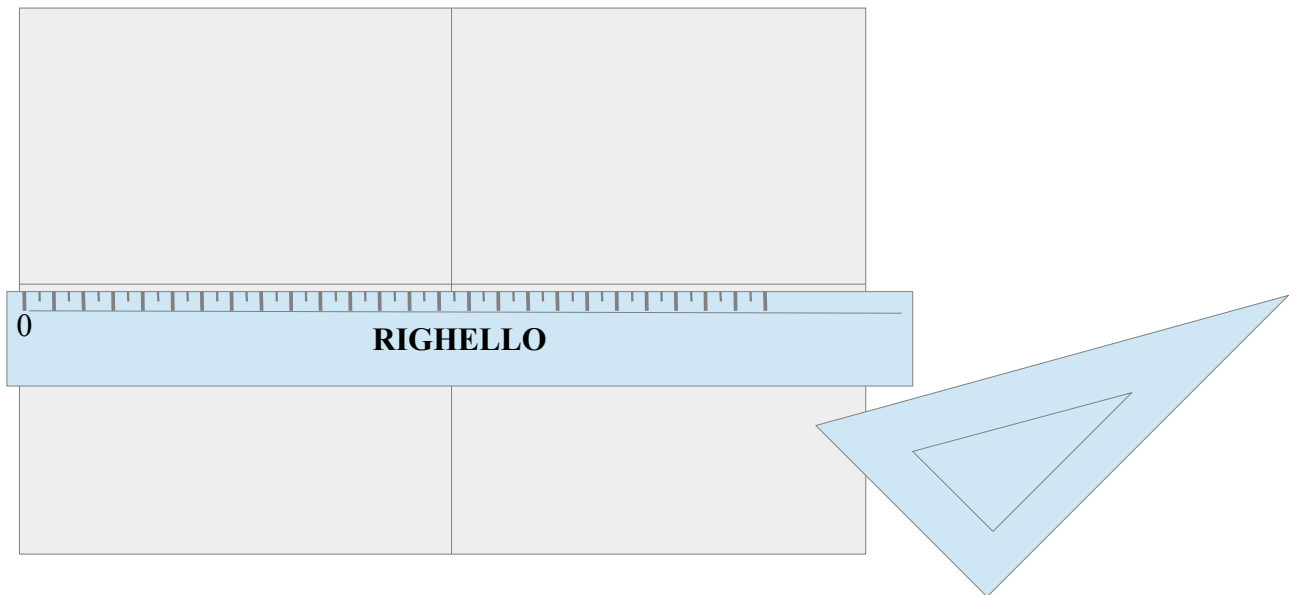


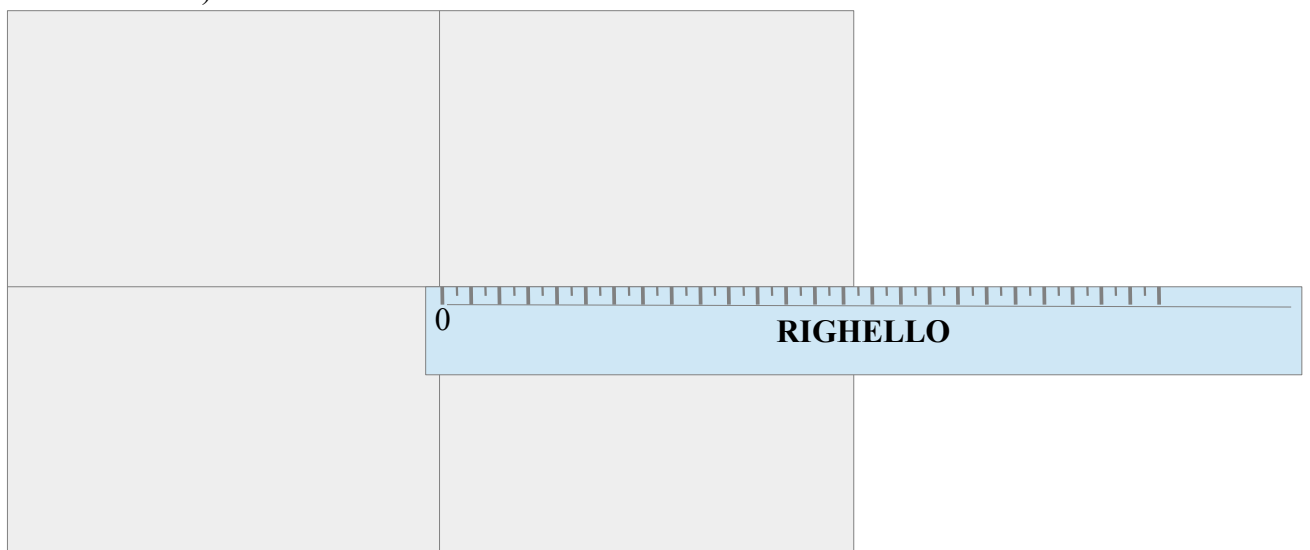
L'USO DELLE SQUADRE

PER SVOLGERE ALCUNE OPERAZIONI GRAFICHE È NECESSARIO IMPARARE BENE AD USARE LE DUE SQUADRE INSIEME: TRACCIARE UNA RETTA PARALLELA AD UN'ALTRA, UNA RETTA ORTOGONALE AD UN'ALTRA, UN'OBLIQUA, RICHIEDONO PAZIENZA E ABILITÀ MANUALI.

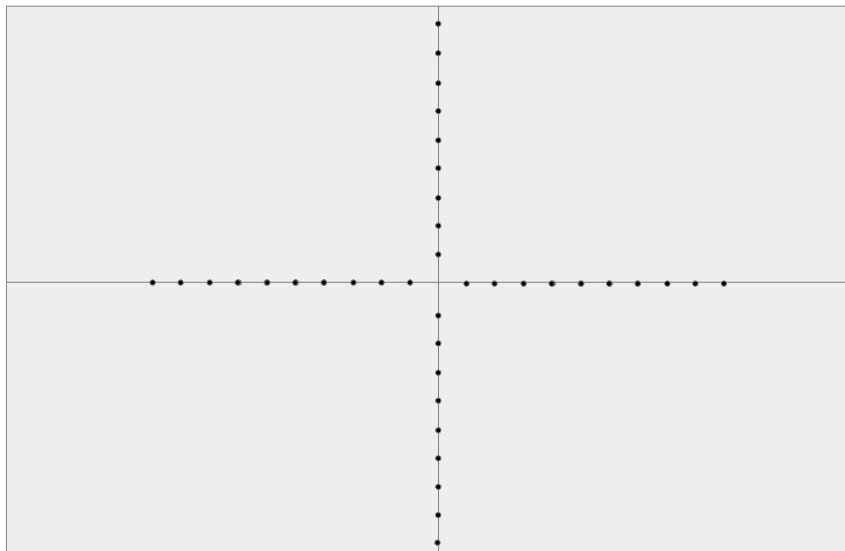
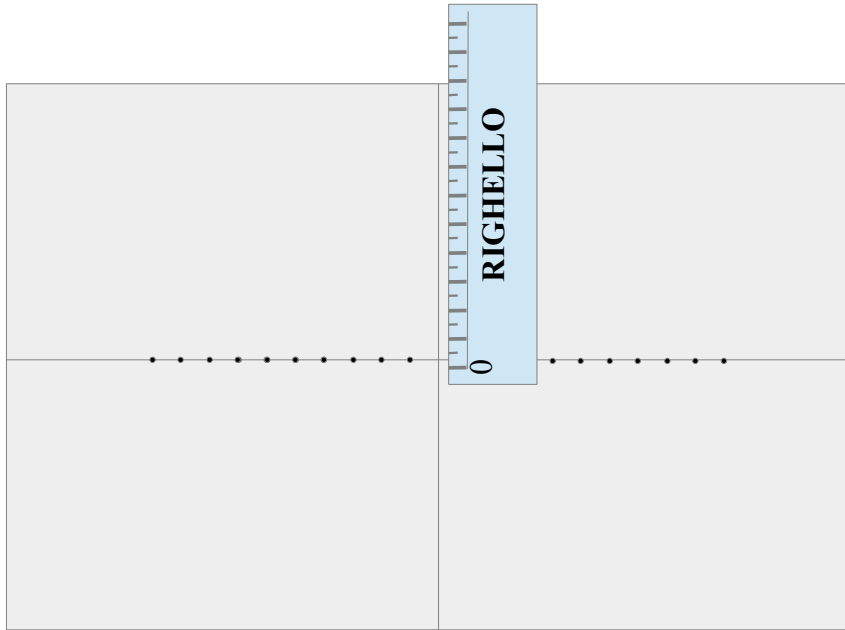
1. PRENDI LE DUE SQUADRE (O UNA RIGA E UNA SQUADRA)
2. PRENDI UN FOGLIO DELL'ALBUM
3. UNISCI **CON PRECISIONE** LE TACCHETTE DEL FOGLIO QUADRATO PER SEGNARE GLI ASSI PRINCIPALI



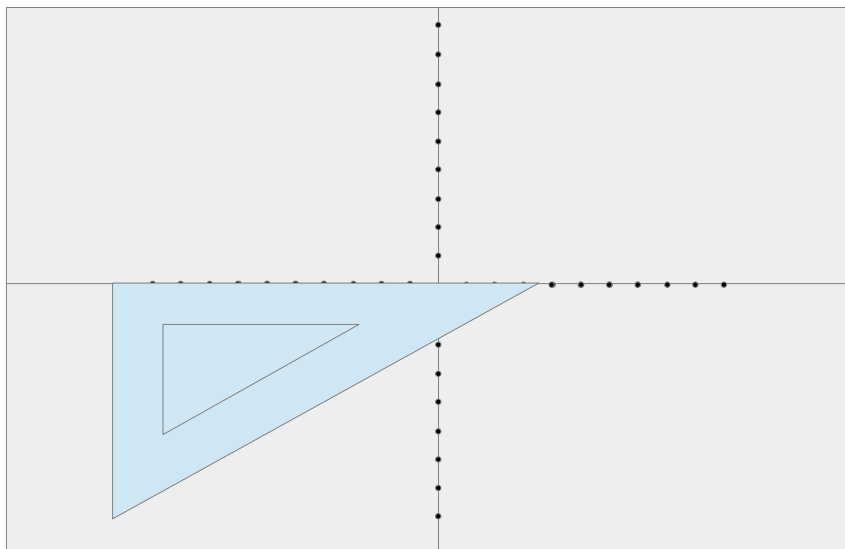
4. DAL CENTRO DEL FOGLIO SEGNA DIECI PUNTI A DESTRA, DIECI A SINISTRA, DIECI IN ALTO E DIECI IN BASSO, OGNI CM (QUINDI OGNI 1 CM DEVI FARE UN PUNTO)



DURANTE L'OPERAZIONE DI SEGNAZIONE DEI PUNTI CERCA DI MANTENERE FERMO IL RIGHELLO (O LA SQUADRA). ALLA FINE VERIFICA CHE FRA PUNTO E IL SUCCESSIVO VI SIANO PROPRIO 10 MM (=1 CM): ATTENTO A METTERE LO ZERO NEL PUNTO GIUSTO!

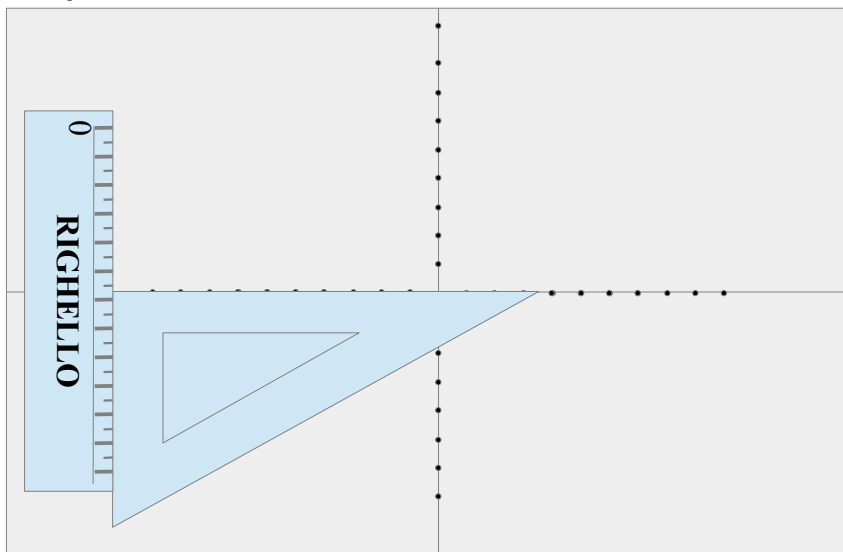


5. **PER TRACCIARE LINEE ORIZZONTALI DEVI FARE SEMPRE RIFERIMENTO ALL'ASSE ORIZZONTALE (NERO DEL FOGLIO): PRENDI LA SQUADRA E ALLINEALA MEGLIO CHE PUOI ALL'ASSE ORIZZONTALE**



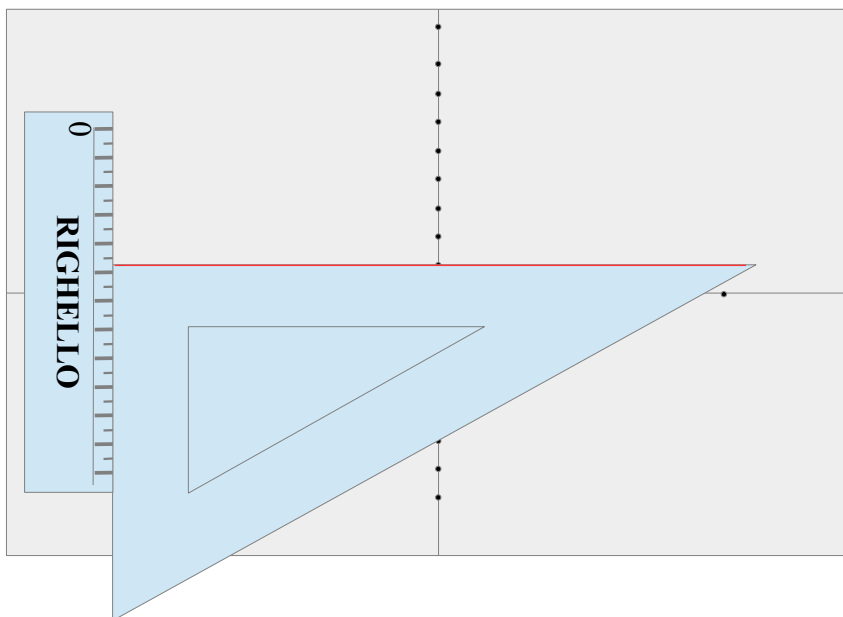
6. **PRENDI L'ALTRA SQUADRA O LA RIGA E ADAGIALA DELICATAMENTE ALLA**

SQUADRA SENZA URTARLA E SPOSTARLA DALLA LINEA CON CUI È ALLINEATA

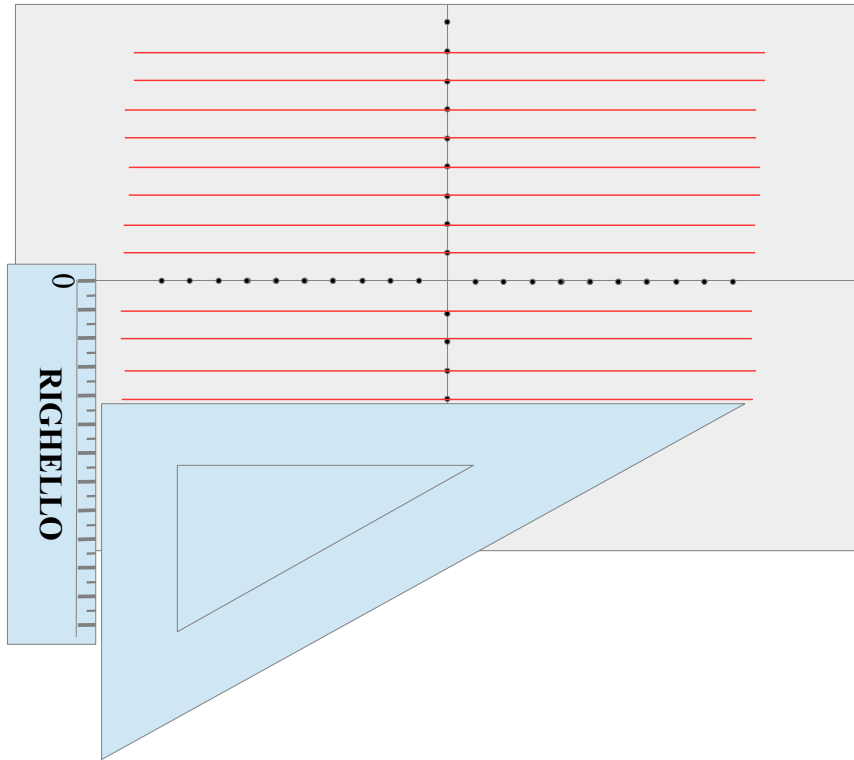


TENENDO FERMA LA RIGA FAI SCORRERE DELICATAMENTE LA SQUADRA VERSO L'ALTO E VERSO IL BASSO, IN MODO CHE IL SUO LATO SCORRA ADERENTE A QUELLO DELLA RIGA: BASTA UN DITO. ATTENTO A NON LASCIARE LA RIGA: NON DEVE MUOVERSI. CHI DEVE SCORRERE COME UN TRENO È LA SQUADRA E LA RIGA È IL SUO BINARIO.

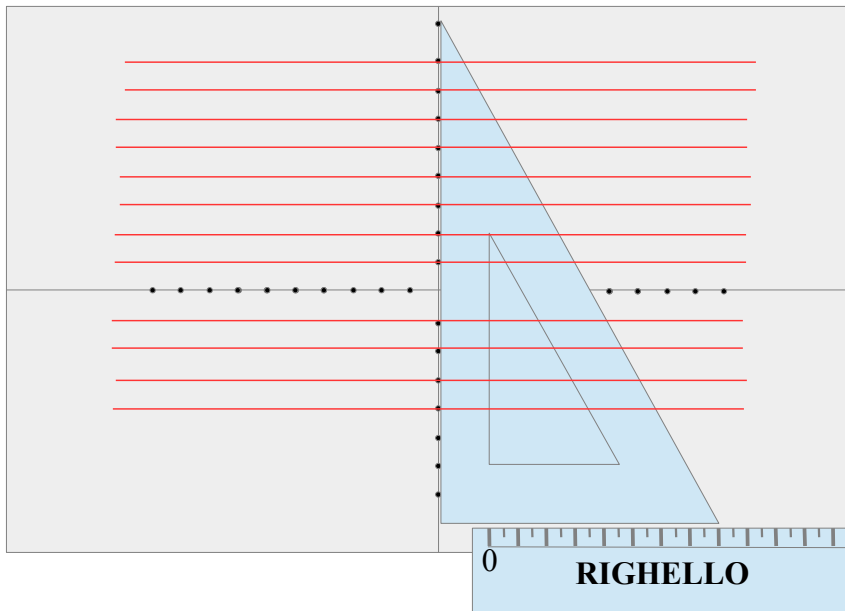
7. QUANDO TI SENTI PREPARATO A MUOVERE LA SQUADRA VERSO L'ALTO E VERSO IL BASSO, SENZA CHE ESSA SPOSTI LA RIGA, PORTA LA SQUADRA SUL PRIMO DEI PUNTI E CON CALMA TRACCIA UNA LINEA PASSANTE PER QUEL PUNTO.



8. RIPETI L'OPERAZIONE 7 PER TUTTI I PUNTI IN VERTICALE



9. **PER DISEGNARE LINEE VERTICALI ALLINEA LA SQUADRA SULL' ASSE VERTICALE CON PRECISIONE E DSIPONI LA RIGA "A BINARIO". RIPETI LE OPERAZIONI SPOSTANDO LA SQUADRA DA DESTRA A SINISTRA SOPRA ALLA RIGA. TRACCIA LE VERTICALI PASSANTI PER OGNI PUNTO SULL' ORIZZONTALE**



10. ALLA FINE DELLA TRACCIATURA AVRAI OTTENUTO UNA SUPERFICIE QUADRETTATA DI 1CM DI PASSO

